

	REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO SVIZZERO PER SOCIETÀ DI CATEGORIA "B"	FSB - XIV
		Edizione 01.01.2026

NORME GENERALI

1 Partecipazione

- 1.1 Al Campionato Svizzero per Società di categoria B partecipano tutte le società non inserite nel campionato di categoria A.

Le società promosse in categoria A che non aderiscono al campionato di categoria A sono automaticamente retrocesse in categoria B e disputeranno il campionato di categoria B con un anno di posticipo.

La CNTA si riserva di adattare questa regola all'occasione.

- 1.2 La tassa di iscrizione è stabilita annualmente dal Comitato centrale su proposta della CNTA.
- 1.3 Il sorteggio e il piano di gara, nonché il Direttore di gara o più Direttori sono stabiliti e determinati dalla CNTA.

2 Svolgimento

- 2.1 I turni preliminari si svolgeranno nella propria regione e prevedono tre discipline distinte: terna, coppia e individuale. I gruppi saranno composti in base alle adesioni per regioni e si disputeranno con la formula a gironi.
- 2.2 Incontri di andata e ritorno in casa e in trasferta. Tutti gli incontri si disputeranno su un solo viale, come elencato nel punto 2.1.
- 2.3 Nella regione con più Società iscritte si qualificheranno due Società.
- 2.4 Eventuali spareggi.
- 2.5 Le prime quattro classificate si qualificano per le semifinali.
- 2.6 Le prime due classificate saranno promosse nella categoria A.
- 2.7 La prima classificata sarà Campione Svizzero della categoria B.
- 2.8 Il calendario stabilisce le date di disputa degli incontri; gli stessi possono essere anticipati nel corso della settimana, non possono essere posticipati!
- 2.9 Generalmente, gli incontri si disputano alle ore 14:00 di ogni sabato.

3 Composizione delle squadre

- 3.1 Ogni squadra partecipa a tutti gli incontri con una formazione di un minimo di 3 giocatori e un massimo di 9 giocatori, compresi le riserve e il capitano. Ogni giocatore potrà disputare tutte le partite delle tre discipline: terna, coppia e individuale.
- 3.2 Ogni squadra potrà disporre di un commissario tecnico (CT). Il CT deve trovarsi fuori dal campo e non può essere un giocatore che disputa l'incontro in quel momento.
- 3.3 Tutti i giocatori devono risultare tesserati dal 1° gennaio dell'anno corrente. I giocatori trasferiti durante l'anno, possono essere impiegati nel campionato unicamente se non sono mai stati convocati dalle precedenti Società.

4 Incontri e disputa

- 4.1 Ogni incontro prevede la disputa di tre partite di discipline diverse (terna, coppia e individuale).
- 4.2 Prima di ogni incontro, i due CT o i capitani devono scrivere sul formulario di gara il numero di tessera e il nominativo dei giocatori che partecipano all'incontro, riserve comprese, come pure la formazione che inizia la prima partita di terna (primo turno). Tra un turno e l'altro, dopo una pausa di 10 minuti, vengono designati i giocatori che disputeranno la seconda partita della disciplina coppia (secondo turno). Dopo una nuova pausa di 10 minuti, si procede con la designazione del giocatore che disputerà la disciplina dell'individuale (terzo turno). Non sono ammesse modifiche relative ai giocatori prescelti per ogni singola disciplina e ogni cambiamento sarà considerato una sostituzione.

5 Punteggio e classifica

- 5.1 Per ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti in classifica: punti 1 per la vittoria di ogni singola disciplina.
- 5.2 In caso che al termine dei gironi preliminari vi siano più Società con ugual punteggio, per stilare la classifica finale per il piazzamento si terrà conto:
- a) i punti in classifica negli scontri diretti quindi con le vittorie;
 - b) miglior differenza tra il totale dei punti fatti e subiti negli scontri diretti;
 - c) miglior differenza punti fatti/subiti nell'intero girone preliminare;
 - d) in caso di ulteriore parità si procederà tramite sorteggio effettuato dal DdG.

6 Metodo di gioco

- 6.1 Formazioni di un minimo di 3 giocatori e un massimo di 9 giocatori per squadra compreso le riserve e il capitano.
- 6.2 Il Commissario tecnico (CT), qualora disponibile deve trovarsi fuori dal campo e non può essere un giocatore che disputa l'incontro in quel momento.
- 6.3 Ogni giocatore potrà disputare tutte le partite delle 3 discipline di terna, coppia e individuale.
- 6.4 È ammessa la sostituzione di un giocatore per partita; la stessa deve avvenire al termine dell'intera giocata e prima che la squadra avversaria abbia lanciato il pallino.
- 6.5 Ogni partita giocata anche parzialmente vale come partita intera.

7 Inizio incontri, Prova viali

- 7.1 Prima di ogni incontro i due CT o i capitani sorteggeranno la squadra che inizierà con le mani di riscaldamento. L'altra squadra avrà la priorità di giocare la prima boccia in tutte e tre le discipline.
- 7.2 Nelle 4 mani di riscaldamento (due volte andata e due volte ritorno), tutti i giocatori di una squadra (riserve comprese), potranno provare la corsia con due bocce ciascuno. terminate le mani di riscaldamento, le formazioni designate per l'incontro di terna procederanno in contemporanea alla prova della corsia con due bocce a testa (una volta andata e una volta ritorno). Dopo la partita di terna e una pausa di 10 minuti, i quattro giocatori di coppia proveranno la loro corsia in contemporanea con due bocce a testa (una volta andata e una volta ritorno). Dopo le due partite di terna e di coppia e dopo una pausa di 10 minuti, i giocatori designati per la partita individuale proveranno le corsie di gioco in contemporanea con quattro bocce a testa (una volta andata e una volta ritorno).

8 Regolamento di gioco

- 8.1 Gli incontri si disputano secondo il regolamento tecnico FSB-IV a 12 punti.
- 8.2 In ogni partita è ammessa un'interruzione di 2 minuti (time out). L'interruzione (time out) può essere richiesta solo quando il proprio giocatore si accinge all'azione.
- 8.3 In ogni partita la visione del gioco è ammessa 2 volte (tempo massimo 1 minuto). Nelle partite di coppia e terna, la visione del gioco è consentita a tutta la formazione.
- 8.4 Il tempo permesso per giocare la boccia è di 30 secondi dal momento in cui l'arbitro ha segnato le bocce e dichiarato i punti.
- 8.5 All'inizio di ogni giocata, tutti i giocatori devono trovarsi nella zona A-B. Tutte le bocce devono essere riposte sugli appositi contenitori e non possono rimanere sul terreno di gioco. Alla prima infrazione di queste regole (Art. 8.4 e 8.5), la formazione viene richiamata; alla seconda, verrà annullata una boccia ancora da giocare. La regola del vantaggio non è applicabile. La formazione penalizzata può decidere quale boccia annullare.
- 8.6 Le formazioni, ad ogni incontro, devono essere complete del numero dei giocatori minimo prescritto, l'intera formazione deve essere presente per l'inizio dell'incontro.
- In caso di assenza di tutta la squadra o di formazione incompleta all'inizio dell'incontro, si prevedono le seguenti sanzioni:
- penalizzazione in classifica e partite perse con il punteggio di 12 a 0
 - alla Società presente vengono assegnati 3 punti in classifica
 - ammenda di CHF 200.00
 - eventuali ulteriori sanzioni disciplinari decise dalla CNTA e avallate dal Comitato Centrale.

- 8.7 In caso di espulsione di giocatori in campo (in seguito a infrazione decisa dal DdG), la formazione perde la partita e i giocatori espulsi non possono più partecipare alle partite del campionato in corso.
- 8.8 Nei turni preliminari, l'arbitraggio deve essere garantito dalle due Società.
Nelle fasi finali, l'arbitraggio sarà affidato ad arbitri ufficiali designati dal responsabile degli arbitri federativo d'intesa con il DdG.
- 8.9 Al termine di ogni incontro, il formulario, firmato dai due capitani, deve essere tempestivamente inviato per e-mail o WhatsApp al DdG, completo di ogni singolo risultato.

9 Divisa e Bocce

- 9.1 Per quanto riguarda la divisa, valgono le disposizioni dell'apposito regolamento (FSB - V).
- 9.2 È auspicabile che il colore delle bocce sia uguale per tutte le formazioni, ma diverso da quello dell'avversario.

10 Tassa d'iscrizione

La tassa d'iscrizione per la categoria B è di CHF 150,00.

11 Premiazione

Alle Società finaliste della categoria B (e prime quattro classificate) saranno consegnati dei diplomi e riceveranno un premio in denaro in base al piazzamento (montepremi) dalla 1° alla 4° classificata. Inoltre alla prima classificata verrà assegnato un dono ricordo.

12 Altre disposizioni

Per tutti gli aspetti di carattere tecnico o di altra natura non contemplati nelle norme citate, fanno stato il regolamento tecnico, e le altre disposizioni FSB vigenti oltre alle decisioni della CNTA e/o del Comitato Centrale.

Eventuali deroghe alle presenti disposizioni possono essere autorizzate unicamente dalla CNTA.

Altre disposizioni possono essere inserite a discrezione della CNTA e del Comitato Centrale.

13 Entrata in vigore

Il presente regolamento entra in vigore il 1° gennaio 2026 e abroga ogni altra regola precedente.

Il Presidente FSB:
Teresina Quadranti



Il Presidente CNTA:
Giovanni Rapaglia

