	REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO SVIZZERO PER SOCIETÀ DI CATEGORIA "B"	**FSB - XIV**
		Edizione 01.01.2027

1. NORME GENERALI

1.1 Al Campionato Svizzero per Società di categoria B partecipano tutte le società non inserite nel campionato di categoria A.

1.2 Le società promosse in categoria A che non aderiscono al campionato di categoria A sono retrocesse automaticamente in categoria B e disputeranno il campionato di categoria B.
In caso di piazzamento ai primi posti della classifica di B non potranno essere promosse in A ma dovranno giocare un ulteriore anno nella categoria inferiore.

1.3 La tassa di iscrizione è stabilita annualmente dal Comitato centrale su proposta della CNTA.

1.4 Il Direttore di Gara (DdG) e designato dalla CNTA.

1.5 La CNTA effettuerà pubblicamente il sorteggio e pianificherà il piano di gara.

1.6 Svolgimento del campionato:

a. Gruppi composti in base alle adesioni per regioni che si disputeranno con la formula a gironi all'italiana.

b. Nella regione con il maggior numero di adesioni, per le semifinali si qualificheranno due Società.

c. Qualora più regioni avessero lo stesso numero di adesioni, le seconde classificate dei gironi si affronteranno in un incontro di spareggio per accedere alle semifinali.

d. Turni preliminari di incontri con un girone unico per regione, uno contro tutti.

e. Incontri di solo andata in casa e in trasferta.

f. Le società con un solo campo dovranno dotarsi di un impianto con due campi.

g. Eventuali spareggi.

h. I perdenti degli eventuali spareggi si classificano al 5° rango.

i. Le prime quattro classificate si qualificano per le semifinali.

j. Le prime due classificate saranno promosse nella categoria A.

k. La prima classificata sarà Campione Svizzero della categoria B.

l. Il calendario stabilisce le date di disputa degli incontri.

m. Gli incontri dei turni preliminari e degli eventuali spareggi possono essere anticipati nel corso della settimana, ma non posticipati, salvo deroga del direttore di gara avallata dalla CNTA.

n. Gli incontri delle semifinali e della finale di campionato non possono essere anticipati.

o. In caso di parità (4 set a 4) negli incontri di spareggio, semifinale e finale, per decretare la formazione vincente si effettueranno i tiri al pallino con tre giocatori scelti per ogni formazione. Ogni giocatore effettuerà tre tiri per un totale di nove tiri per formazione, come da regolamento FSB - VII.

1.7 In ogni giornata di sabato, gli incontri iniziano alle ore 14:00. Saranno previste, se necessario, delle giornate con doppio incontro: il primo alle ore 10:30 e il secondo alle ore 15:00.

2. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

2.1 Ogni squadra partecipa a tutti gli incontri con una formazione di almeno 4 giocatori e al massimo 7, compresi le riserve e il capitano. Al massimo, per ogni incontro, possono far parte della squadra due giocator non residenti in Svizzera.

2.2 Il Commissario Tecnico (CT), qualora disponibile, dovrà essere una persona a bordo campo, l'unica che interferisce con la formazione in campo per consigliare una giocata.

2.3 In assenza di CT, le sue funzioni possono essere assunte da un solo giocatore a bordo campo che non sia in partita in quel momento.

3. DIVISA E BOCCE

3.1 Per quanto riguarda la divisa, valgono le disposizioni dell'apposito regolamento (FSB - V).

3.2 È auspicabile che il colore delle bocce sia uguale per tutte quelle della squadra.

3.3 Se le due squadre hanno le bocce dello stesso colore o simili, la formazione che inizia la partita deve cambiare le bocce.

4. ARBITRI, VIALI

4.1 Nei turni preliminari e per gli spareggi, l'arbitraggio deve essere garantito dalle due squadre.
Nelle semifinali e in finale, l'arbitraggio sarà affidato ad arbitri ufficiali designati dal responsabile degli arbitri federativo in collaborazione con il DdG.

4.2 La messa a disposizione dei viali per le partite in casa è a carico della società ospitante.

5. REGOLAMENTO DI GIOCO

5.1 Si giocherà con il Regolamento Tecnico FSB - IV, con i seguenti accorgimenti:

a. Ogni partita si disputa in 2 set a 8 punti;

b. In ogni partita sono ammesse due interruzioni di due minuti (time out), una per set.
L'interruzione può essere richiesta solo quando il proprio giocatore sta per iniziare l'azione.

c. In ogni partita (individuale, coppia, terna) la visione del gioco è ammessa 4 volte, 2 volte per Set (tempo max. 1 minuto). Nelle partite di coppia e terna, la visione del gioco è consentita a tutta la formazione.

5.2 Le formazioni, ad ogni incontro, devono essere complete del numero dei giocatori minimo prescritto, l'intera formazione deve essere presente per l'inizio dell'incontro.

5.3 In caso di assenza di tutta la squadra o di formazione incompleta all'inizio dell'incontro, si prevedono le seguenti sanzioni:

a. partite perse con il punteggio di 8 Set a 0.

b. alla Società presente vengono assegnati 3 punti in classifica.

c. ammenda di CHF 200.00.

d. eventuali ulteriori sanzioni disciplinari decise dalla CNTA e avallate dal Comitato Centrale.

5.4 In caso di infrazioni commesse dai giocatori e segnalate al DdG e/o alla CNTA, queste verranno comunicate al Comitato Centrale (CC) della FSB, che deciderà in merito alle eventuali sanzioni.

5.5 Al termine di ogni incontro, il formulario, firmato dai due capitani, deve essere tempestivamente inviato per e-mail o WhatsApp al DdG, completo di ogni singolo risultato. La società ospitante si fa garante che ciò accada.

6. METODO DI GIOCO E SOSTITUZIONI DEI GIOCATORI

6.1 Formazioni di almeno 4 giocatori e al massimo 7, compresi le riserve e il capitano.

6.2 Il CT o il giocatore con funzioni, deve essere una persona a bordo campo.

6.3 Ogni giocatore può disputare 2 partite per incontro (individuale e coppia o coppia e terna).

6.4 Negli incontri di terna e individuale del primo turno è consentita una sola sostituzione per partita in ogni disciplina.

6.5 Nei due incontri della disciplina di coppia in contemporanea del secondo turno sono consentite due sostituzioni, per ogni singolo incontro.

6.6 Ogni sostituzione deve avvenire al termine dell'intera giocata e prima che la squadra avversaria abbia lanciato il pallino.

6.7 Ogni partita giocata anche parzialmente vale come partita intera.

6.8 Un giocatore sostituito non può sostituire un altro giocatore nella partita in contemporanea.

7. INIZIO INCONTRO, PROVA VIALI

7.1 Prima di ogni incontro i 2 capitani sorteggeranno la squadra che sceglierà la corsia di gioco dove si svolgerà l'incontro dell'individuale: l'altra squadra avrà la priorità di giocare la prima boccia in tutti gli 8 i Set.

7.2 Le due squadre effettueranno quattro mani di prova sui viali in simultanea. La squadra che ha scelto dove giocare l'individuale sceglierà il viale da cui iniziare le mani di prova.
Al termine delle prime quattro mani di prova (due volte andata e due volte ritorno), ci sarà la prova dei viali di quattro mani (due volte andata e due volte ritorno) sull'altro viale, sempre in simultanea.

7.3 Nelle mani di prova tutti i giocatori di una squadra (riserve comprese), potranno provare su entrambe le corsie con 2 bocce ciascuno.

7.4 Terminate le mani di prova, i due individualisti procederanno in contemporanea alla prova della corsia precedentemente sorteggiata, con quattro bocce, solo 2 ulteriori mani di riscaldamento (una volta andata e una volta ritorno).

7.5 I sei giocatori di terna procederanno in contemporanea alla prova della loro corsia con 2 bocce a testa (una volta andata e una volta ritorno).

7.6 Dopo le due partite di individuale e terna e dopo la pausa di 10 minuti, i giocatori designati per le due partite di coppia proveranno le corsie di gioco in contemporanea con 2 bocce a testa (una volta andata e una volta ritorno).

8. INCONTRI

8.1 Prima di ogni incontro, i due CT o capitani devono compilare il formulario di gara riportando il numero di tessera e il nominativo dei giocatori che partecipano all'incontro, riserve comprese, nonché le formazioni che iniziano la prima partita di terna e quella individuale (primo turno).

8.2 Successivamente, non saranno ammesse modifiche relative ai giocatori prescelti e ogni cambiamento sarà considerato una sostituzione.

8.3 Le formazioni delle due coppie (secondo turno) devono essere designate durante la pausa di 10 minuti tra un turno e l'altro. La conclusione del primo turno è determinata dall'ultimo punto segnato nella partita più lunga.

8.4 Ogni incontro prevede la disputa di quattro partite in due set da otto punti ciascuna, su campi attigui, per un totale di otto set.

8.5 Gli incontri si disputano nel seguente ordine:

Primo turno	Secondo turno
Viale X Terna - 2 set a 8 punti	Viale X Coppia n.1 - 2 set a 8 punti
in contemporanea	in contemporanea
Viale Y Individuale - 2 set a 8 punti	Viale Y Coppia n.2 - 2 set a 8 punti

8.6 Nel viale in cui si è disputata la partita di terna (primo turno) si disputerà la partita di coppia n.1, mentre la partita di coppia n.2 si disputerà nell'altro viale.

9. PUNTEGGIO, CLASSIFICA

9.1 Per ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti in classifica:

- Punti 3 per un maggior numero di set vinti;
- Punti 1 in caso di parità di set (4:4);
- Punti 0 in caso di sconfitta.

9.2 Nel caso che al termine dei gironi preliminari vi siano più Società con ugual punteggio, per stilare la classifica finale per il piazzamento si terrà conto:

a. I punti in classifica negli scontri diretti quindi con le vittorie;
b. Il numero di set vinti;
c. Miglior differenza tra il totale dei punti fatti e subiti negli scontri diretti;
d. Gli incontri vinti nell'intero girone preliminare;
e. Miglior differenza punti fatti/subiti nell'intero girone preliminare;
f. In caso di ulteriore parità si procederà tramite sorteggio effettuato dal DdG.

10. TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa di iscrizione per la categoria B è di CHF 200.00.

11. PREMIAZIONE

- Alle quattro società finaliste della categoria "B" saranno consegnati dei diplomi.
- Il montepremi in denaro verrà assegnato in base al piazzamento dal 1° al 4° rango.
- La prima classificata sarà omaggiata con un premio ricordo.

12. ALTRE DISPOSIZIONI

12.1 Per tutti gli aspetti di carattere tecnico o di altra natura non contemplati nelle regole citate, fanno stato il regolamento tecnico, e le altre disposizioni FSB vigenti oltre alle decisioni della CNTA e/o del CC.

12.2 Eventuali deroghe al presente regolamento possono essere autorizzate unicamente dalla CNTA.

12.3 Altre disposizioni possono essere inserite a discrezione e in qualsiasi momento dalla CNTA e/o dal CC.

13. ENTRATA IN VIGORE

Il presente regolamento entra in vigore il 1° gennaio 2027 e abroga ogni altra regola precedente.

Il Presidente FSB:

Teresina Quadranti

