

	<b>DISPOSIZIONI SULLA DISPUTA DELLE GARE NAZIONALI FEMMINILI, LUI + LEI E RISPETTIVI CAMPIONATI SVIZZERI</b>	<b>FSB - XVI</b>
		<b>Edizione 01.01.2026</b>

## **1 PREMESSA**

- 1.1 Tutte le gare nazionali femminili, lui + lei e rispettivi campionati svizzeri, fino a 36 formazioni iscritte, vengono disputate con gironi composti da 3 formazioni, formula terzina, 1 formazione qualificata, partite ai 12 punti.
- 1.2 Qualora le iscrizioni superassero il numero stabilito di 36 formazioni, gli incontri si svolgeranno con gruppi da 4 formazioni, eliminazione diretta, partite ai 12 punti.
- 1.3 Il numero di gare nazionali femminili e lui + lei sarà fissato dal CC FSB al momento dell'allestimento del calendario tornei e dovrà prendere in considerazione le 3 diverse regioni.
- 1.4 Ai campionati svizzeri, la partecipazione è aperta a tutti i tesserati FSB, domiciliati in Svizzera o di nazionalità Svizzera residenti all'estero. Per i giocatori stranieri tesserati FSB, domiciliati o residenti all'estero, valgono le disposizioni dell'articolo 1.1 del regolamento FSB-II.

## **2 ABBINAMENTO**

Per tutte le gare nazionali lui + lei e rispettivo campionato svizzero, l'abbinamento è consentito in tutto il territorio nazionale.

## **3 TASSE DI ISCRIZIONI**

Le tasse di iscrizioni sono definite dal regolamento finanziario FSB-XXII art. 4.

## **4 REGOLA PER LA FORMULA DEL TORNEO TERZINE**

- 4.1 Si gioca con il Regolamento Tecnico FSB – IV.
- 4.2 Gruppi da 3 formazioni (fino a 36 formazioni), 1 formazione qualificata.
- 4.3 È concessa una mano di prova (1 volta andata e 1 ritorno) della corsia, utilizzando il numero di bocce consentite dall'art. 4 del Regolamento Tecnico FSB-IV.
- 4.4 La formazione N° 3 che disputa la prima partita ha diritto a una mano di prova supplementare (1 volta andata e 1 ritorno) della corsia.
- 4.5 Nei gironi eliminatori gli incontri si svolgono come segue:  
1 contro 2 (arbitra 3),  
perdente prima partita contro 3 (arbitra vincente 1-2)  
vincente prima partita contro 3 (arbitra perdente 1-2)  
In caso di parità di vittorie, si procede con i tiri al pallino secondo specifico regolamento per definire la formazione qualificata.
- 4.6 In caso di presenza di due formazioni in una corsia si procede con 2 partite, una di andata e una di ritorno e in caso di parità di vittorie, si procede con i tiri al pallino secondo specifico regolamento per definire la formazione qualificata.
- 4.7 Senza cambio di bocciodromo, si sortegnerà la corsia dove si svolgerà l'incontro per il capo-campo e la formazione che non ha disputato l'incontro sul viale sorteggiato o libero, ha diritto a una mano di prova (1 volta andata e ritorno) della corsia.  
Quanto precede non si applica nei bocciodromi con 3 o più corsie.
- 4.8 È data facoltà al DdG di derogare ai principi di cui al presente articolo, nel caso di situazioni particolari che dovessero verificarsi durante la competizione e in funzione di fluidificarne e razionalizzarne lo svolgimento.  
La sua decisione è inappellabile.

## **5 PUNTEGGI**

- 5.1 Per le gare sopra citate il calcolo dei punteggi viene effettuato per rango, in base alle iscrizioni, così elencati:

**gare con gruppi da 4 formazioni:**

da 10 a 16 gruppi:

1° classificato 7 punti, 2° classificato 5 punti, 3° classificato 3 punti, 5° classificato 2 punti.

da 18 a 40 gruppi:

1° classificato 9 punti, 2° classificato 7 punti, 3° classificato 5 punti, 5° classificato 3 punti, 9° classificato 2 punti.

**gare con gruppi da 3 formazioni (Terzine) massimo 36 formazioni:**

fino a 8 gruppi:

1° classificato 5 punti, 2° classificato 3 punti, 3° classificato 2 punti.

9 a 12 gruppi:

1° classificato 7 punti, 2° classificato 5 punti, 3° classificato 3 punti, 5° classificato 2 punti.

- 5.2 Qualora non si raggiungesse il numero di almeno 18 formazioni iscritte, gli organizzatori possono rinunciare alla disputa della gara.

## **6 BANCO PREMI GARE NAZIONALI**

- 6.1 Per le gare nazionali il banco premi minimo sarà quello previsto dalle tabelle che sono a disposizione presso i membri della CNTA e le formazioni premiate saranno unicamente dalla 1° alla 5° classificata.
- 6.2 Eventuali aggiunte al banco premi dovranno essere suddivise in modo proporzionale agli importi stabiliti dalle tabelle.
- 6.3 Al banco premi delle gare nazionali gli organizzatori devono aggiungere l'importo minimo di CHF 300.00.
- 6.4 Premi supplementari in natura per almeno le prime 4 formazioni, devono essere previsti dagli organizzatori.

## **7 PREMIAZIONE CAMPIONATI SVIZZERI**

- 7.1 Per i campionati svizzeri la premiazione è la seguente:
- |  |                    |     |
|--|--------------------|-----|
| - 1° classificato                            | medaglia d'oro     | FSB |
| - 2° classificato                            | medaglia d'argento | FSB |
| - 3° classificato (2 perdenti le semifinali) | medaglia di bronzo | FSB |
- 7.2 Premi supplementari in natura per almeno le prime 4 formazioni, devono essere previsti dagli organizzatori.

## **8 DIRETTORE DI GARA (DdG)**

- 8.1 il DdG è indicato dalla Società organizzatrice e approvato dalla CNTA.
- 8.2 Le spese di vitto e alloggio del DdG sono a carico degli organizzatori.

## **9 SORTEGGIO**

Il sorteggio viene effettuato nel rispettivo centro di sorteggio FSB.

## **10 INIZIO GARA**

L'inizio della gara del sabato alle ore 10.30, della domenica alle ore 09.30.

## **11 ALTRE DISPOSIZIONI**

Per tutte le questioni di carattere tecnico o di altra natura non contemplate nelle presenti disposizioni, fanno stato il regolamento tecnico FSB e le vigenti disposizioni FSB.

## **12 ENTRATA IN VIGORE**

Le presenti disposizioni entrano in vigore il 1° gennaio 2026 e annullano tutte le precedenti.

Aggiornato: Art. 1.4 / Art. 2 nuovo

Il Presidente FSB:

**Teresina Quadranti**



Il Presidente CNTA:

**Giovanni Rapaglia**

