



CAMPIONATO SVIZZERO PER SOCIETÀ SCHWEIZER VEREINSMEISTERSCHAFT

Cat. **B** 2026
Kat.

Gr. A - Reg. 1	1 BC Thun BE	2 BC Amical FR	3 SB Grenchen SO
Gr. B - Reg. 1	1 BC Neuchâtel NE	2 GS Italgrenchen SO	3 BC Corgémont BE
Gr. C - Reg. 2	1 BC Dietikon ZH	2 BC Uzwil SG	3 BC Bassersdorf ZH
Gr. D - Reg. 2	1 UB Winterthur ZH	2 BC San Giacomo SG	3 BC Schaffhausen SH
Gr. E - Reg. 2	1 BS FC Kickers LU	2 BC Uster ZH	3 BS FC Luzern LU
	4 BC Lorze Baar ZG		
Gr. F - Reg. 3	1 SB Comano TI	2 SB Arognese TI	3 SB Verzaschese TI
Gr. G - Reg. 3	1 SB Bar Motto GR	2 SB Massagnesi TI	3 SB Cercera TI

3° Incontro / Spiel

RISULTATI / RESULTATE

Sa 18.04.2026 14.00h

	Gr. A - Reg. 1		
	Viale >	Amical < Bahn	
Punti/Punkte	BC Amical	;	BC Thun
	Gr. B - Reg. 1		
	Viale >	Corgémont < Bahn	
Punti/Punkte	BC Corgémont	;	BC Neuchâtel
	Gr. C - Reg. 2		
	Viale >	Bassersdorf < Bahn	
Punti/Punkte	BC Bassersdorf	;	BC Dietikon
	Gr. D - Reg. 2		
	Viale >	Birch < Bahn	
Punti/Punkte	BC Schaffhausen	:	UB Winterthur
	Gr. E - Reg. 2		
	Viale >	Lorze < Bahn	
Punti/Punkte	BC Lorze Baar	;	BC Uster

Gr. E - Reg. 2

Viale > **BAL** < Bahn

Punti/Punkte

BS FC Luzern ; BS FC Kickers

Punti/Punkte

L'incontro si dovrà disputare infrasettimanale o sabato 18 aprile alle ore 10:00.

Gr. F - Reg. 3

Viale > **il Platano** < Bahn

Punti/Punkte

SB Verzaschese ; SB Comano

Punti/Punkte

Gr. G - Reg. 3

Viale > **Bar Motto** < Bahn

Punti/Punkte

SB Bar Motto ; SB Cercera

Punti/Punkte

CLASSIFICA PARZIALE / TEILRANGLISTE

Gr. A - Reg. 1

- 1 BC Thun BE
- 2 BC Amical FR
- 3 SB Grenchen SO

Gr. B - Reg. 1

- 1 BC Neuchâtel NE
- 2 GS Italgrenchen SO
- 3 BC Corgémont BE

Gr. C - Reg. 2

- 1 BC Dietikon ZH
- 2 BC Uzwil SG
- 3 BC Bassersdorf ZH

Gr. D - Reg. 2

- 1 UB Winterthur ZH
- 2 BC San Giacomo SG
- 3 BC Schaffhausen SH

Gr. E - Reg. 2

- 1 BS FC Kickers LU
- 2 BC Uster ZH
- 3 BS FC Luzern LU
- 4 BC Lorze Baar ZG

Gr. F - Reg. 3

- 1 SB Comano TI
- 2 SB Arognese TI
- 3 SB Verzaschese TI

Gr. G - Reg. 3

- 1 SB Bar Motto GR
- 2 SB Massagnesi TI
- 3 SB Cercera TI